通信协议

**进程间通信方式：**采用Socket通信方式，引擎为客户端，界面为服务器端。

**界面与引擎的数据传输：**

**引擎--->界面：**

对弈过程中需要传给界面下注行为及产生的筹码量，格式如下：

raise[空格]筹码量, fold, call, bet[空格]筹码量，check，allin；

**界面--->引擎：**

各阶段发出的牌型，以二维数组的形式传递，第一维表示花色，0、1、2、3分别表示红桃（heart）、黑桃（spade）、方块（diamond）、梅花（club）；第二维表示点数，0表示2点，1表示3，…，11表示K，12表示A；用尖括号括起来，例如：<2,8>表示方块10。传递顺序为：AI手牌（preflop阶段）、flop阶段公共牌、turn阶段公共牌、river阶段公共牌；大小盲注分别用BIGBLIND、SMALLBLIND表示。具体格式如下：

Preflop阶段：

preflop|大小盲注|<2,3><3,4>

Flop阶段：

flop |<2,3><3,4><1,4>

Turn和River阶段：

turn|<2,3> river|<2,3>

博弈过程中玩家行为产生的数据，具体格式如下：

raise[空格]筹码量, fold, call, check, bet[空格]筹码量；

对方出现allin行为时，界面将发送引擎的字符串如下：

allin