

关于组织 2025 年中国大学生计算机博弈大赛 暨第十九届中国计算机博弈锦标赛的通知

各高等院校、各相关单位：

国务院印发的《新一代人工智能发展规划》，标志着我国将人工智能上升为国家战略。中国人工智能学会继续主办 2025 年中国大学生计算机博弈大赛暨第十九届中国计算机博弈锦标赛，现将有关竞赛事项发布如下。

一、竞赛目的

国务院发布的《新一代人工智能发展规划》中明确指出：支持开展人工智能竞赛。博弈是人类永恒的话题，也是人类智力磨炼、竞争的重要形式之一，人工智能诞生之时，就与博弈结下不解之缘，一些学者或科技公司积极参与并做出重要贡献。如图灵发明的国际象棋的“纸上下棋机”、香农提出了国际象棋的“极大-极小算法”、纳什提出了“纳什均衡”理论，IBM“深深的蓝”国际象棋程序打败世界冠军卡斯帕罗夫、谷歌“阿尔法狗”围棋程序打败世界冠军李世乭和 OpenAI 电竞游戏程序打败 Dota2 传奇五将人类顶级团队等等，每次突破都是人类科学技术发展的爆发并极大推动了人工智能发展。正是这些杰出学者的重要贡献，为计算机博弈研究和发展奠定了坚实基础。从中可见博弈始终伴随着人工智能的发展而发展，常常在重要时刻能够神助攻、甚至是发挥催化作用，而博弈天生所具有的挑战性、趣味性又使其成为人们，特别是大学生追捧的研究问题。

赛事各赛项的设立，是希望借助参赛者来“教会”计算机下棋、打牌、搓麻将这个机-机对抗载体，模拟、研究人类智能，提出博弈算法、研究博弈策略、发现智能机制，培育博弈文化，以理论与智能系统的构建相结合为原则，吸引学生和爱好者参与到计算机博弈(Computer Games，亦称机器博弈)研究之中，共同繁荣中国计算机博弈事业，培育人工智能实战型人才。大赛各赛项可个人参赛、也可 2~5 人组队参赛。大赛能实现与专业知识、人工智能高度对接；操作性强、规则透明、成绩立判。热烈欢迎全国高校、计算机博弈领域研究机构、爱好者，以及部分赛项可接受 K12 学生组队参赛，19 年来的办赛历史已经充分证明了竞赛的公平性、公开性和公正性，而且，大赛特别贴近新工科建设需求，适合于人工智能人才培养需要，组委会将不遗余力地为提升参赛选手服好务，为优秀的人工智能人才成长创造优良条件。

二、竞赛机构

1. 主办单位：中国人工智能学会
2. 承办单位：祁门县文化旅游体育局、重庆理工大学、成都理工大学
3. 协办单位：黄山市祁门县党校、中国人工智能学会机器博弈专业委员会
4. 技术支持：中棋文化（深圳）有限公司、重庆工能科技、学大教育集团、摩课云竞赛、北京博创尚和科技

大赛将设立组织委员会负责竞赛的组织实施；设立专家委员会负责竞赛的评判与答辩工作；设立仲裁委员会负责比赛过程的监督与异议处理。

三、项目设置（共 3 类竞赛）

1、中国大学生计算机博弈大赛（共 10 项）

竞赛项目：五子棋、六子棋、点格棋、苏拉卡尔塔棋、亚马逊棋、幻影围棋、不围棋、爱恩斯坦棋、军棋、海克斯 10 种棋类等项目，此 10 项仅面向在校大学生。

2、中国计算机博弈锦标赛（共 12 项）

竞赛项目：中国象棋、围棋（19 路）、国际跳棋（100 格）、国际跳棋（64 格）、二打一扑克牌（斗地主）、桥牌、德州扑克、藏棋久棋、麻将、掼蛋（2025 年新增）10 种棋牌类项目，此 10 项面向全社会所有人员。

2024 新增项目：即机器博弈五子棋、机器博弈坦克大战。此 2 项项目为新增的软、硬结合新项目，由相应公司协助办赛。其中，机器博弈五子棋项目由浙江省机器人创新中心（浙江钱塘机器人及智能装备研究有限公司）和重庆工能科技有限公司协助举办，联系人：张能国，联系电话：18883217751。机器博弈坦克大战项目由北京博创尚和科技有限协助举办，联系人：王镭，联系电话：18612139890。相应比赛规则在竞赛网站、竞赛 QQ 群等发布。由于是新增项目，2025 年此 2 项仅面向在校大学生，暂不对其他学段、社会人士开放。

3、中国大学生机器博弈创新设计赛

自从 2021 年创立博弈创新设计大赛以来，该赛事已经成长为颇具影响力的一个比赛。从 2024 年开始进行相应的竞赛赛制完善，以便为参赛选手营造更优良的参赛氛围。此项赛事主要面向在校大学生，中小學生也可参赛。学生可自己组队、经指导老师认可后，即可报名参赛。参赛队伍数不受限制，组队参赛的队员上限位 5 人，详细信息可加 QQ 群：769150684 查看相应文档。报名网址为：<https://www.saikr.com/vse/innovate2025>。

该赛事分为初赛和决赛，其中初赛通过网评产生，决赛通过线上答辩评选。为提高区分度，此赛项奖项设置、奖状都将与前面的赛项分开设置，体现博弈文化的非对抗性。此外，组委会只对提交作品本身评奖，不对作品来源、版权进行判断，这些都交由参赛项目的提交者自行负责并承担相应责任，如版权纠纷等，希望参赛选手尊重知识产权，共同维护公平、公正、公开的竞赛氛围。

四、关于报名队伍限额问题的特别说明

第 1 条。对于非新增的 19 项计算机博弈赛项目的报名限额：原则上每个项目每所高校在进入决赛阶段时，只能有 2 支最好成绩队伍为代表参赛，**以培育我国高校机器博弈研究生态，同时提高参与师生的竞赛获得感**。这里的 2 支队伍是指来自同单位/高校，**即法人相同**，而无论是否为同个二级单位/学院/系等。来自同单位队伍必须在前几个轮次碰面比赛（包含预赛、初赛、决赛等各阶段），赛毕后再与其他单位队伍碰面比赛。最后，来自同一所高校，进入最后决赛阶段的队伍，只能获得冠、亚、季军奖杯中的 1 座，但不影响最后获得的成绩等级。此项规则在参赛选手报名后，即视为参赛者自愿遵守，后续组委会将不再接受类似的申诉、争论，**且线上比赛严格执行各方用时规定，超时立刻判负并不接受任何解释**。

第 2 条。对于 2025 年新增的机器博弈五子棋和坦克大战报名限额：在同样遵循上述第 1 条规则之外，本着期赛项的初培育目的，对每所高校参赛报名数不限，但对每支报名队伍必须使用自己独立的“硬件平台”，也就是说不能用同样硬件平台报名 2 支或 2 支以上参赛队伍，以此突出“硬件+算法+策略+系统”的竞赛特色，**且线下比赛不允许使用云服务器支持**。

特别提示：按照 2025 年承办政府部门要求，**今年麻将、德州扑克、斗地主、围棋等棋牌类项目依据承办单位要求，需要线上比赛，其余博弈类项目就全部在线下举办全国决赛！**其次，竞赛规则延续以往惯例，如有调整会在赛前发布新规。

五、比赛方式

1、报名规定

本赛事的博弈类项目专为会员服务。因此，所有指导教师和参赛队员均需先注册中国人工智能学会会员并缴纳会费，首选“机器博弈专业委员会”，在报名时需注明 CAAI 会员号码，查验通过后才能获参赛资格。CAAI 会员的注册网址为：

<http://caai.scimall.org.cn/member/login.php>。

在注册会员时，选择“发展来源”中，选择“机器博弈专业委员会”，会员类别按个人实际情况选择，可以学生会员、普通会员、终身会员等。

此外，对大学生参加的计算机博弈大赛、计算机博弈竞标赛，将分为三个层级，即校赛、省赛和国赛，它们都属于本比赛体系。其中的校赛实行备案制：①如果没有省级比赛的，则由各学校责任老师组织校赛，推荐参加国赛的队伍数量不超过校赛队伍数量的三分之一。校赛报名信息请填写“附件 1：计算机博弈大赛报名信息模板.xlsx”并提交组委会备案，同时提交参加全国比赛队伍名称；②如果有省级比赛的，其组织者需要提供竞赛报名等相关信息，由省赛组织者填报并提交参加全国比赛队伍名称；③参加全国决赛的队伍，除开正常的对抗性比赛外，还需要接受组委的技术文档检查、审核和技术答辩，此为报名参加全国决赛先决条件，参赛选手不予配合、不提供相关技术文档、不参加组委会安排的技术答辩或答辩不通过的，组委会将直接取消竞赛成绩。对“山寨程序、抄袭或非法拷贝他人程序等参赛行为”，组委会可直接取消成绩并保留向所在学校通报此类不端行为的权利，取消所在高校此项目的 2 年参赛资格。

2、报名方式

2025 年大赛继续通过赛氪网（<https://www.saikr.com/computergames2025>）报名。开通报名时间另行通知，截止时间通常在比赛开始前 15 天。在校大学生的参赛队伍，还需统一提交盖有学校（教务处、或院系）印章的纸制报名表（需扫描件上传），报名表从报名系统导出。是否取得参赛资格，组委会在参赛前 1 周会在系统中予以标记确认，未通过参赛资格审查的队伍将不能参加相应比赛。

正式报名时间：2025 年 6 月 20 日~7 月 15 日。

3、时间与地点

中国大学生计算机博弈大赛、中国计算机博弈竞标赛时间安排如下：2025 年 7 月 31 日~8 月 3 日举行线上（麻将、德州扑克、斗地主、掼蛋、围棋等项目）和线下（其余博弈项目）的国赛阶段比赛和技术答辩。

在决赛阶段，将召开中国人工智能学会机器博弈专委会委员大会，欢迎各单位领队和指导老师到黄山市祁门县参加决赛阶段相关线下活动，如会员大会、技术论坛、决赛及其技术答辩等活动。在答辩完成后，才会正式公布最终成绩。

2025 年 7 月 31 日为报到日，下午举学术会议和专委会理事大会，同时举办 2025 中国机器博弈学术会议。8 月 1 日上午开幕式，1~2 日为比赛日和答辩日。具体时间安排以组委会赛前发布的程序册为准。

4、报名注意事项

① 中国大学生计算机博弈大赛的参赛选手必须是在校大学生；中学生可以报名参加锦标赛项目，对参加大学生类的项目可以参赛但不参与名次排行，可颁发参赛证书。

② 在校大学生参加上述两个比赛，必须由学校（院系二级单位或研究所/院）统一报名并由所在学校该竞赛的联系责任老师负责审核确认，不接受个人报名；

- ③ 所有项目的每支参赛队，其队员不多于 5 人，指导教师不多于 2 人；
- ④ 非在校大学生代表队，本人直接报名参赛，但需要填写承诺书；
- ⑤ 全国比赛为决赛，原则上要求各高校通过校级或省级选拔赛确定参加队伍，因此，在报名时，需要填报选拔赛参赛队伍信息。
- ⑥ 比赛前各参赛队需要提交棋牌谱。

六、竞赛总则

1. 有关各种棋类项目的比赛细则、总体竞赛规则、禁止山寨程序参赛规定等文件详见计算机博弈大赛网站。
2. 各个项目将根据报名队数的多少采取双循环赛或分组双循环赛（分先、后手各赛一场），种子队根据历届比赛成绩由组委会确定。现场抽签分组，小组成绩不带入决赛阶段。
3. 在两场比赛的间歇时间，可以修改或调整程序与参数(≤10 分钟)，但不能更换计算机设备，得到现场裁判许可的除外。
4. 比赛采用**定时制**，在规定时间内完成比赛且取得双方认可的一方获胜；对超过用时的，在裁判确认情况下，可以终止比赛并判定超时方负；对存在歧义时，以裁判裁决为准。在规定时间内没有决出胜负，可采用加时赛或依据棋局由裁判决定。
5. 原则上每个参赛队至少要有一名队员到现场操作比赛，如果在裁判规定的时间内没有队员参加比赛，影响了比赛的正常进行，该代表队将被取消相应项目的参赛资格。
6. 要求各参赛程序要独立开发，并提供程序设计文档。文档将作为参赛和被质疑时答辩的依据，文档模板详见大赛网站，签字页需扫描后合成，在竞赛前通过报名系统提交 PDF 电子文档。

参赛选手在遵守上述比赛总则基础上，还需遵守各分项竞赛规则。所有规则的解释权和执行权均归属大赛组委会。报名选手认真阅读并报名成功之后，就视为同意并自觉遵守之。

七、奖项设置

1. 各项对抗比赛颁发冠军、亚军、季军奖杯，并设一、二、三等奖，由大赛组委会颁发获奖证书。
2. 大赛获奖参赛队数量原则上不超过全部层次参赛队总数的 30%，具体奖励办法由组委会另行公布。

八、其它

大赛网址：<http://computergames.caa.cn/>，邮箱：caaicomputergame@163.com，QQ 群：114170410；

报名联系人：黄同愿（19923353886）

承办单位联系人：刁林（18566768725）

