

关于组织 2020 年“竞技世界杯”中国大学生计算机博弈大赛暨第十四届中国计算机博弈锦标赛的预通知

（全国决赛）

各高等学校、各相关单位：

随着人工智能上升到国家战略，在“互联网+”和“人工智能+”计划的指导下，中国人工智能学会和教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会继续共同主办 2020 年“竞技世界杯”中国大学生计算机博弈大赛暨第十四届中国计算机博弈锦标赛。本比赛是在各学校、地区、省（市）举办的初赛或选拔赛基础上，举办的全国决赛。由于“新冠肺炎”疫情推迟的高校复学日期未定，现将全国决赛事项以预通知形式发布如下。

一、竞赛目的

国务院发布的《新一代人工智能发展规划》中明确指出：支持开展人工智能竞赛。计算机博弈竞赛特别符合新工科、人工智能实战型的人才培养需要。竞赛旨在调动大学生学习与研究热情，有效提高大学生计算机水平，激发大学生创新潜能，培养大学生科学素养和专业技术实践技能，为优秀的人工智能人才脱颖而出创造条件。

计算机博弈(Computer Games)，亦称机器博弈，是一个挑战无穷、生机勃勃的研究领域。计算机博弈大赛坚持以学生喜闻乐见的、高对抗性的棋牌游戏为研究载体，以理论与实际系统构建相结合为原则，这项大赛投入低（一台电脑即可满足基本需求），适合团队协作，利于与专业课程及其知识对接；可操作性强，竞赛规则透明，竞赛成绩判定准确，能充分保证竞赛的公平、公开和公正。

二、竞赛机构

1. 主办单位：中国人工智能学会、教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会。
2. 承办单位：重庆三峡学院、竞技世界（北京）网络技术有限公司。
3. 组织单位：中国人工智能学会机器博弈专业委员会、重庆理工大学。
4. 技术支持单位：赛氪网

大赛将设立组织委员会负责竞赛的组织实施；设立专家委员会负责竞赛的评判与答辩工作；设立仲裁委员会负责比赛过程的监督与异议处理。

三、项目设置（19 项以内）

1. 中国大学生计算机博弈大赛（全国决赛）

竞赛项目包括：五子棋、六子棋、点格棋、苏拉卡尔塔棋、亚马逊棋、幻影围棋、不围棋、爱恩斯坦棋、军棋、海克斯 10 种棋类棋类，该比赛仅面向在校大学生。

2. 中国计算机博弈锦标赛（全国决赛）

竞赛项目包括：中国象棋、围棋（19 路）、国际跳棋（100 格）、国际跳棋（64 格）、二打一扑克牌（斗地主）、桥牌、德州扑克、藏棋久棋、麻将（新增项目）9 种棋牌类，该比赛面向社会所有人员。

四、时间与地点

1. 报名

所有指导教师和参赛队员需先注册中国人工智能学会会员并缴纳会费,才能报名参加比赛,会员注册网址为:<http://app01.cast.org.cn:7001/cast/reg.jsp?sid=E66>。注册时在“专业委员会或分会”中选择“机器博弈专业委员会”,会员类别按照个人实际情况选择。

师生能获得证书的特殊性前提:必须注册会员并完成缴费,否则无法获得相应证书。

限制性说明:中国大学生计算机博弈大赛代表队必须是在校大学生并由学校组织报名;非学生代表队由本人直接报名;原则上要求各高校通过校级选拔赛确定参加国赛的人员。

中国大陆外队伍报名说明:鼓励中国大陆之外高校代表队报名参赛,代表队可以不到现场,自己以委托书形式邀请国内高校或组委会派代表出席现场比赛,对大陆外高校代表队不收任何费用,参赛成绩参与竞赛总排名和颁发奖状,但成绩不参与国内队伍的冠亚季军争夺。

每所学校同一项目限项说明:每所学校同一项目的参赛队最多 2 支,但上一届的冠亚季军队伍参赛,不受此限制;每支参赛队的队员最多 3 人,指导教师最多 2 人。

报名方式:通过赛氩网(<https://www.saikr.com/>)进行报名,正式报到时,中国大学生计算机博弈大赛的学校代表队需统一提交盖有学校(教务处或院系)印章的纸制报名表,报名表需从报名系统里导出。

其他说明:准确报名日期和报名事项待正式通知,目前预计报名日期为 2020 年 6 月 15 日~7 月 15 日。

2. 学术研讨与比赛内容

学术研讨会和报到日期:预计 2020 年 8 月中/下旬,第 1 日为报到日,同时举办计算机博弈 CCDC 学术会议。

比赛日期:第 1 日有赛前会议,各队领队和项目组长需要出席;第 2、3 日为全国决赛比赛日。具体时间安排以组委会赛前发布的程序册为准。

比赛地点:重庆三峡学院(重庆·万州)。

五、竞赛规则

1. 有关各种棋类项目的比赛细则、总体竞赛规则、禁止山寨程序参赛规定等文件详见计算机博弈大赛网站。
2. 各个项目将根据报名队数的多少采取双循环赛或分组双循环赛(分先、后手各赛一场),种子队根据历届比赛成绩由组委会确定。现场抽签分组,小组成绩不带入决赛阶段。
3. 在两场比赛的间歇时间,可以修改或调整程序与参数(≤ 10 分钟),但不能更换计算机设备,得到现场裁判许可的除外。
4. 比赛采用定时制,在规定时间内完成比赛且取得双方认可的一方获胜;存在歧义时,由裁判决定胜方。在规定时间内没有决出胜负,可采用加时赛或依据棋局由裁判决定。
5. 原则上每个参赛队至少要有一名队员到现场操作比赛,如果在裁判规定的时间内没有队员参加比赛,影响了比赛的正常进行,该代表队将被取消相应项目的参赛资格。
6. 要求各参赛程序要独立开发,并提供程序设计文档。文档将作为参赛和被质疑时答

辩的依据，文档模板详见大赛网站，签字页需扫描后合成，在竞赛前通过报名系统提交 PDF 电子文档。

六、奖项设置

1. 各项比赛颁发冠军、亚军、季军奖杯，并设一、二、三等奖，由大赛组委会颁发获奖证书。
2. 大赛获奖参赛队数量原则上不超过参赛队总数的 60%，具体奖励办法由组委会另行公布。
3. 对于参赛踊跃、获得奖项多的学校，将颁发“优秀组织奖”，对于成绩突出的指导教师将颁发“优秀指导教师奖”。

七、其它

大赛网址：<http://computergames.caai.cn/>，邮箱：sau_game@sina.com，QQ 群：114170410；

报名联系人：黄同愿（19923353886）

承办单位联系人：吴愚(15826339251)

